

Regulamin

Konkursu na grę edukacyjno-rozrywkową „My Logic is Ecologic”

1. Cel konkursu:

1.1. Podnoszenie poziomu wiedzy ekologicznej, poprzez kształtowanie świadomości i zainteresowań uczniów w dziedzinie ekologii i ochrony środowiska naturalnego,

1.2. Zachęcanie do troski o otaczające środowisko, tworzenie trwałych nawyków i zachowań ekologicznego stylu życia w domu, szkole i najbliższym otoczeniu oraz pobudzanie do stałych działań na rzecz ochrony lokalnego środowiska,

1.3. Rozwój wrażliwości artystycznej.



2. Organizator:

2.1. Organizatorem Konkursu jest Liceum Ogólnokształcące im. Pawła Stalmacha w Wiśle.

3. Czas trwania konkursu:

3.1. Konkurs rozpoczyna się 22 kwietnia 2021r. i trwa do 31 maja 2021r.,

3.2. Rozstrzygnięcie konkursu nastąpi 15 czerwca 2021r.

4. Warunki uczestnictwa:

4.1. Warunkiem przystąpienia do Konkursu, jest opracowanie gry edukacyjnej planszowej lub z wykorzystaniem narzędzi TIK lub gry terenowej zgodnej z tematem,

4.2. Konkurs przeznaczony jest dla młodzieży,

4.3. Udział w konkursie jest bezpłatny i dobrowolny,

4.4. Do Konkursu Uczestnicy mogą zgłaszać jedynie prace przygotowane samodzielnie lub w zespołach 2-3 osobowych, których autorem/autorami jest/są osoba/osoby zgłaszająca/e

4.5. Organizator zastrzega sobie usunięcie gier, które nie spełniają warunków Konkursu,

4.6. Uczestnik Konkursu jest zobowiązany do zapoznania się z Regulaminem Konkursu,

4.7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za podanie nieprawdziwych danych lub danych osoby trzeciej przez Uczestników. Podanie nieprawdziwych danych skutkuje odebraniem prawa do nagrody.

5. Zasady konkursu:

5.1. Na konkurs uczestnicy mogą przesłać tylko jedną pracę konkursową.

5.2. Projekt gry może być wykonany dowolną techniką, W przypadku gier planszowych najlepiej w formacie A3. W przypadku gier wykorzystujących narzędzia TIK, należy podać minimalne wymagania techniczne komputera, oprogramowania oraz typ narzędzia wykorzystanego w projekcie. W przypadku gry terenowej należy dokładnie opisać przebieg gry, miejsce realizacji opis zadań do wykonania oraz przybliżony czas realizacji gry.

5.3. Gra powinna być bogata w różnorodne aktywności, powinna łączyć zabawę z wypełnianiem misji ekologicznych.

5.4. Gra powinna być przeznaczona dla osób w wieku 5-99 lat.

5.5.. Gra musi zawierać ciekawe warianty rozgrywek, min. 20 pytań dotyczących m.in. ekologii, ochrony środowiska, zrównoważonego rozwoju.

5.6.. Do pracy konkursowej musi być dołączona instrukcja przygotowana na oddzielnej kartce formatu A4. W przypadku gier planszowych nie jest wymagane wykonanie kostki do gry i pionków.

5.7. Projekt gry musi być zaopatrzone w następujące informacje:

- imię i nazwisko autora/autorów,

- klasę,

5.6. Każdy Uczestnik/ zespół uczestników ma prawo zgłosić maksymalnie 1 projekt wraz z opisem,

5.7. Projekt gry należy przesłać do LO w Wiśle na adres:

ZSO im. P. Stalmacha, Pl. Hoffa 5, 43-460 Wisła

lub na adres mailowy: lowislastalmach@gmail.com

Prace można także dostarczyć osobiście bezpośrednio w czasie pracy sekretariatu szkoły.

6. Rozstrzygnięcie konkursu i nagrody:

6.1. Ocena nadesłanych prac dokonywana będzie przez Jury powołane przez Organizatora.

6.2. Jury biorąc pod uwagę zgodność z tematem i wartość edukacyjną projektów wytypuje osoby nagrodzone przyznając:

a) I miejsce w konkursie na projekt gry edukacyjnej o tematyce ekologicznej

b) II miejsce w konkursie na projekt gry edukacyjnej o tematyce ekologicznej

c) III miejsce w konkursie na projekt gry edukacyjnej o tematyce ekologicznej,

6.3. Decyzje Jury Konkursu są ostateczne,

6.4. Organizator przewiduje nagrody niespodzianki ufundowane przez Organizatora,

6.5. Laureaci zostaną powiadomieni o przyznanych nagrodach w terminie 7 dni od daty rozstrzygnięcia konkursu,

6.6. Ogłoszenie wyników i wręczenie nagród nastąpi podczas wernisażu prac w szkole.

7. Postanowienia końcowe:

7.1. Organizatorowi przysługuje prawo do zatrzymania nadesłanych prac, których własność przechodzi nieodpłatnie na Organizatora z chwilą ich otrzymania,

7.2. Uczestnicy konkursu wyrażają zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych do celów Konkursu i wykorzystywania zdjęć do celów związanych wyłącznie z Konkursem oraz w celach informacyjno – marketingowych Organizatora,